



## Conduite LUMIÈRES

### Narratif 1

intro orchestre instrumental, Doudou raconte (ambiance vive) guirlandes décor allumées.

repère texte « Assis sur les marches de son camping » (l'orchestre s'arrête à cet instant)  
repère texte : le ciel se couvre et devient menaçant : ambiance sombre, bleue ? car il va pleuvoir.

- Chanson : le Professeur Onoff (ambiance douce verte ?)

### Narratif 2

repère texte : « dehors, le soleil est revenu » : ambiance soleil, plein feux

- Chanson : Mister Django (ambiance vive)

### Narratif 3 (ambiance vive)

- Chanson : Le swing de Mme Swing (ambiance vive)

### Narratif 4

au repère texte : « j'ai nommé » (noir plateau + noir guirlandes+ fumée )

« la sorcière des gammes et des **ARPEGES !** »

apparition de la sorcière : ambiance spéciale (vert ou bleu )

avec contre-plongée blanche assez élargie sur Doudou + guirlandes.

- Chanson : **La sorcière des arpèges** (ambiance bleue + stop contre-plongée)

### Narratif 5 (ambiance douce)

- Chanson : **Sans ailes** (ambiance douce)

### Narratif 6

ambiance violette sur Doudou pour dialogue altercation entre Mr Django et la sorcière

- Chanson : **La chevauchée des vaches qui rient** + **Narratif 7**

ambiance vive jusqu'à l'explosion de la sorcière (ballon)

repère texte : **La sorcière devient blême... elle se rend compte que Mr Django déforme la musique.... Elle devient verte... bleue... jaune...**

**Elle passe au rouge, puis au violet** (alterner rapidement les couleurs)...

**Soudain, (arrêt de tout l'orchestre, silence) elle éclate en mille morceaux !** (Doudou perce un ballon rempli de confettis, changement d'ambiance à ce moment)...

**Des petits morceaux de sorcière retombent sur la poussière... Oh ! Un morceau de chapeau... Oh ! Un morceau de ...doigt de pied...**

**Narratif 8** (ambiance vive)

**Chanson finale** (ambiance vive)

*\* en général : éviter de forcer sur les gélatines rouges, favoriser les blancs et jaunes pour ne pas interférer sur les couleurs du décor.*